



Beer pong je oblíbená společenská hra, která se často hraje na párty nebo v neformálních soutěžích. Cílem hry je hodit pingpongový míček do pohárků naplněných pivem (nebo jiným nápojem), které jsou rozmístěny na stole. Hra je obvykle hrána ve formátu 2 vs. 2 (tým proti týmu), ale může se hrát také 1 vs. 1. Beer pong kombinuje zručnost, přesnost a zábavu.

Základní pravidla beer pongu:

1. Rozmístění pohárků

- **Rozmístění pohárků:** Na obou stranách stolu je umístěno **10 pohárků**, které jsou naplněny nápojem (obvykle pivem). Pohárky jsou uspořádány do tvaru **trojúhelníku** (často 4 v přední řadě, 3 v druhé, 2 v třetí a 1 v zadní).

2. Týmy

- **Počet hráčů:** Beer pong se obvykle hraje v týmech po **dvou hráčích** na každé straně (2 vs. 2), ale je možné hrát i **1 vs. 1**.
- **Role hráčů:** V každém týmu si hráči střídají pozice a hodí míček střídavě, dokud se nepodaří umístit míček do pohárku soupeře.

3. Začátek hry

- **Určení, kdo začne:** Obvykle se rozhodne o začátku hry pomocí hodu mincí nebo jiným způsobem.
- **Hod:** Hráči začínají hru tím, že se pokusí hodit pingpongový míček do pohárků soupeře.

4. Průběh hry

- **Cíl:** Cílem hry je hodit pingpongový míček do pohárků soupeře. Pokud míček skončí v pohárku, soupeř musí pohárek vypít a odstranit ho z hracího stolu.
- **Počet hodů:** Každý tým má dva pokusy (dvě šance), než přejde na druhý tým.
- **Pohárek:** Jakmile je pohárek zasažen míčkem, musí soupeř tento pohárek vypít, a poté je pohárek odstraněn z herního stolu.

5. Speciální pravidla a techniky

- **Bouncing (odraz):** Pokud hráč nechá míček odrazit od stolu a pak dopadne do pohárku, může to být považováno za dvojnásobný zásah (dvojitě bodování), což znamená, že soupeř musí vypít dva pohárky (místo jednoho).
- **Re-Rack:** Pokud zbývá méně než 6 pohárků na stole, může tým požádat o „re-rack“, což znamená, že pohárky budou přeuspořádány do nového tvaru, obvykle do tvaru trojúhelníku nebo čtverce (obvykle 3, 2, 1).
- **Swatting (plácnutí):** Hráči nemohou plácnout míček (například vyhodit ho ze vzduchu), pokud je v průběhu letu. Jakmile je míček ve vzduchu, musí být nechat dopadnout na stůl nebo do pohárku.

6. Fáze hry



- **Hra pokračuje**, dokud jeden tým nevyčerpá všechny pohárky soupeře.
- **Poslední pohárek:** Když zůstane jen jeden pohárek, hráči obvykle mají poslední pokus (pokud se jedná o hru 2 vs. 2, tým může mít jednu šanci na „vítězné“ kolo). Když tým zasáhne poslední pohárek, soupeř má možnost se pokusit o „redemption“ (odpověď na hru), což znamená, že se mohou pokusit o zasažení posledního pohárku.

7. Vítězství

- **Konec hry:** Hra končí, jakmile jeden tým zasáhne všechny pohárky soupeře. Tým, který zůstane s pohárky, je vítězem.
- **Redemption:** Když tým zasáhne poslední pohárek soupeře, druhý tým má možnost odpovědět (pokud má ještě nějaké hráče), a pokud trefí poslední pohárek, hra pokračuje, dokud jeden tým nezvítězí.

8. Fauly

- **Plácnutí míčku:** Jak již bylo zmíněno, hráči nemohou plácnout míček nebo jej zasahovat rukama během letu.
- **Pohárky na stole:** Pokud hráč narazí do pohárků na stole, může to být považováno za faul a může být přidán jeden bod nebo ztráta pokusu.

9. Variace pravidel

- **Vlastní úpravy:** V závislosti na místních pravidlech nebo preferencích hráčů se mohou některá pravidla upravit. Například počet pohárků, způsob rozdělení nápojů nebo specifické techniky mohou být přizpůsobeny.