



**Minifotbal**, často označovaný jako **malý fotbal**, je varianta tradičního fotbalu, která se hraje na menším hřišti s menším počtem hráčů. Tento sport je populární jak na amatérské, tak na profesionální úrovni, zejména v některých evropských zemích.

## Základní pravidla:

### 1. Hřiště

- **Rozměry:** Hřiště pro minifotbal je menší než standardní fotbalové hřiště. Obvykle má rozměry od 25 do 40 metrů na délku a 15 až 20 metrů na šířku.
- **Branky:** Branky jsou menší než v tradičním fotbale, obvykle o rozměrech 3 až 5 metrů na šířku a 2 metry na výšku.
- **Hraniční čáry:** Minifotbal se hraje na vymezeném prostoru, kde jsou jasně vymezené autové čáry, středová čára a brankové oblasti.

### 2. Týmy

- **Počet hráčů:** Hraje se obvykle na 5 hráčů na každé straně, včetně brankáře. Tým může být doplněn o náhradníky, kteří se mohou střídát během hry.
- **Brankář:** Každý tým má brankáře, který je jediný hráč, který může používat ruce, ale pouze v rámci své brankové oblasti.

### 3. Začátek a průběh hry

- **Začátek zápasu:** Hra začíná výkopem ze středu hřiště, obvykle po rozehrání na základě losu.
- **Rozhodčí:** Zápas řídí rozhodčí, který dohlíží na dodržování pravidel, uděluje fauly a rozhoduje o sporných situacích.

### 4. Délka zápasu

- **Doba trvání:** Zápas se obvykle hraje na **2 poločasy** o délce **15-25 minut** každý, v závislosti na konkrétním formátu nebo soutěži. Po přestávce mezi poločasy následuje výměna stran.
- **Přestávka:** Krátká přestávka mezi poločasy (obvykle 5-10 minut).
- **Prodloužení a penalty:** Pokud je zápas vyrovnaný (např. v turnajích), může následovat prodloužení nebo série pokutových kopů.

### 5. Bodování

- **Cíl hry:** Cílem je dát více gólů než soupeř do konce zápasu. Gól je dosažen, když míč úplně překročí brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.
- **Počet bodů:** Počet gólů se počítá během celého zápasu.

### 6. Hráčská pravidla

- **Ofsajd:** V minifotbale není pravidlo ofsajdu, což zjednodušuje hru a umožňuje rychlejší přechod do útoku.
- **Fauly:** Hráči nesmí faulovat soupeře (například faulování, držení, kopání do protivníka



nebo nečisté hry). Za fauly se udělují přímé nebo nepřímé volné kopy.

• **Volné kopy:**

o **Přímý volný kop:** Pokud hráč spáchá faul, může soupeř kopat přímý volný kop, z něhož lze rovnou střílet na branku.

o **Nepřímý volný kop:** Tento kop může být zahrán pouze po přihrávce, a to bez možnosti okamžitého střelby na branku.

## 7. Auty a rohy

• **Aut:** Pokud míč opustí hřiště po straně, provádí se autové vhazování. Hráč musí hodit míč oběma rukama nad hlavou.

• **Rohový kop:** Pokud míč opustí hřiště přes brankovou čáru a poslední ho hrál hráč obránce, provádí se rohový kop. Roh se zahrává z rohového rohu.

## 8. Brankářská pravidla

• **Použití rukou:** Brankář smí použít ruce pouze ve své brankové oblasti. Pokud opustí svou brankovou oblast a dotkne se míče rukama, je to považováno za faul.

• **Brankářský výkop:** Po obdržení gólu má brankář možnost rozehrát míč výkopem, který nesmí přesáhnout polovinu hřiště, pokud není míč chycen jiným hráčem.

## 9. Střídání hráčů

• **Počet střídání:** Počet střídání závisí na pravidlech soutěže nebo turnaje, obvykle je ale povoleno několik střídání za zápas.

• **Střídání během zápasu:** Střídání je možné provádět během přerušení hry nebo během výměny stran.

## 10. Různé varianty a pravidla

• **Různé formáty:** V závislosti na místních pravidlech nebo soutěžích mohou existovat různé varianty, například s menším počtem hráčů, upravenými pravidly pro střídání nebo pro délku zápasu.