



Pétanque je tradiční francouzská hra, která se hraje na venkovních prostranstvích a je známá svou jednoduchostí, přesto však vyžaduje značnou zručnost.

Zde jsou základní pravidla pétanque:

1. Počet hráčů a týmy

- Pétanque se obvykle hraje mezi dvěma týmy. Ty mohou být:

- o Jednotlivci (1 proti 1)** – jeden hráč proti druhému.

- o Dvojice (2 proti 2)** – každý tým má dva hráče.

- o Trojice (3 proti 3)** – každý tým má tři hráče.

2. Cíl hry

- Cílem hry je dostat své kovové koule (tzv. **boules**) co nejbližší k malému dřevěnému míčku nazývanému **cochonnet** nebo **jack**.

- Hráči se snaží, aby jejich koule skončily co nejbližší k cochonnetu, zatímco soupeř se pokouší jejich koule odstranit nebo přesunout.

3. Začátek hry

- Hra začíná tím, že jeden z hráčů hodí cochonnet na hřiště. Po jeho umístění, hráč hodí první kouli.

- Poté, co je první koule hozena, si soupeř vybere, zda chce hodit kouli blíže k cochonnetu, nebo zda se pokusí soupeřovu kouli odstranit.

4. Hřiště

- Pétanque se hraje na různých typech terénů, ale obvykle je to měkká hlína, písek nebo štěrk. Hřiště je o rozměrech přibližně 15 x 4 metrů.

- Pro hru není potřeba žádná síť, plot nebo jiné vytyčené hranice kromě označené čáry pro hod (obvykle 50 cm od okraje).

5. Průběh hry

- **Hod koule:** Hráči hází koule střídavě. Každý tým má k dispozici 6 koulí (u 3 hráčů po 2 koulích na hráče).

- **Strategie:** Hráči mohou buďto „útočit“ (snaží se soupeřovu kouli odstranit nebo odrazit), nebo „obránně“ (snaží se umístit kouli co nejbližší k cochonnetu).

- **Místa pro házení:** Hráči hází z vyznačené kruhové oblasti o průměru 50 cm (takzvaný la cercle). Kruh je označen na začátku hry, a hráči se ho nesmí dotýkat při hod.

6. Bodování

- Po každém hodu se určuje, která koule je nejbližší k cochonnetu.

- Když všechny koule jsou hozeny, vyhodnocuje se, která strana má nejbližší k cochonnetu. Za každý míč, který je blíže než nejlepší koule soupeře, získává tým 1 bod.

- **Bodování:** Hráč získává bod za každou kouli, která je blíže k cochonnetu než nejlepší koule soupeře.



- Pokud je rozdíl více než 6 bodů, hra končí.
- Hra se hraje na určité body – obvykle 13 bodů, ale může se hrát i na 11 nebo 15 bodů.

7. Vítězství

- Hra končí, když jeden tým dosáhne požadovaného počtu bodů (např. 13). Tento tým se stává vítězem hry.

8. Zvláštní pravidla

- **Odstranění koulí:** Během hry je možné, že koule soupeře mohou být odstraněny z hracího prostoru (například útočným hodem).
- **Mimo hru:** Když hráč hodí kouli mimo hrací plochu, ta koule je považována za „mimo“ a tým za ni nezíská bod.
- **Týmy:** U vícehráčových verzí mohou hráči různě střídavě házet koule, aby se podařilo dosáhnout co nejlepšího umístění.

9. Psychologická hra

- Pétanque je hrou taktickou i psychologickou, protože během hry se mohou týmy pokusit soupeře „přesvědčit“, aby zahodil kouli nebo se soustředil na obranu místo útoku.